并发编程

1. 方法或者类的无状态

一个方法或者一个类既不包含任何域,也不包含对其它类中域的引用就称为无状态.无状态对象一定是线程安全的.该类可能有字段,但他们一定是编译时常量(static final).

竞态条件

当某个计算的正确性取决于多个线程的交替执行时序时就会发生竞态条件,比如通过一个可能失效的观测结果决定下一步的动作.